



LESLY YUVICELA VALLE GUZMÁN

ESTUDIANTE DE INGENIERÍA EN SISTEMAS Y REDES INFORMÁTICAS

ACERCA DE MÍ

Estudiante de Ingeniería en Sistemas y Redes Informáticas con enfoque en la gestión de proyectos tecnológicos y el trabajo colaborativo en equipos de desarrollo. Experiencia académica desempeñando roles como Scrum Master, participando en la planificación, organización y seguimiento de proyectos, así como en la definición de requerimientos y diseño de soluciones.

CONTACTO

-  yuvicelavalleguzman@gmail.com
-  (+503) 73525845
-  Jiquilisco, Usulután, El Salvador
-  [LinkedIn](#)
-  yuvicela.com

EDUCACIÓN

Ingeniería en Sistemas y Redes Informáticas

Universidad Gerardo Barrios
2023 – Actualidad

Bachillerato Técnico Administrativo Contable

Instituto Nacional de Jiquilisco
2020 – 2022

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

- Habilidades para la Vida y el Trabajo (2026) – Jóvenes Super Pilas / World Vision
- CCNA: Fundamentos de Conmutación, Enrutamiento y Redes Inalámbricas (2025) - Cisco Networking Academy
- CCNA: Introducción a las Redes (2024) - Cisco Networking Academy

IDIOMAS

Inglés – Nivel básico

EXPERIENCIA - PROYECTOS ACADÉMICOS

DONAMIGA — Plataforma de gestión de donaciones

Scrum Master - Enero 2025 – Junio 2025

Proyecto académico enfocado en el desarrollo de una plataforma web para gestionar donaciones monetarias y en especie entre donantes y organizaciones.

- Coordinación del equipo de desarrollo bajo el marco de trabajo Scrum
- Planificación, organización y seguimiento de tareas del equipo
- Apoyo en la priorización y redacción de historias de usuario
- Participación en la definición de requerimientos del sistema
- Diseño de prototipos de interfaz utilizando Figma

Comunicado Digital — Periódico digital comunitario

Scrum Master - Julio 2025 – Diciembre 2025

Aplicación web orientada a la publicación de noticias y reportes comunitarios enviados por ciudadanos.

- Planificación y seguimiento de actividades del proyecto
- Coordinación del trabajo del equipo de desarrollo
- Análisis de requerimientos y documentación funcional
- Apoyo en la organización del flujo de trabajo del equipo
- Diseño de prototipos de interfaz de usuario en Figma

HABILIDADES

- Gestión de proyectos utilizando marcos de trabajo ágiles como Scrum y Kanban
- Aplicación de principios de planificación y seguimiento de proyectos basados en buenas prácticas
- Coordinación y organización de equipos de trabajo en entornos colaborativos
- Gestión de tareas, backlog y priorización de actividades
- Uso de Azure DevOps para el control, seguimiento y asignación de tareas del equipo
- Análisis de requerimientos y documentación funcional
- Diseño de prototipos de interfaz de usuario utilizando Figma
- Organización, gestión del tiempo y cumplimiento de objetivos